

UOFFICIEL FAN-LAVET TRÆNINGSBOG

BB SCHOOL OF BLOCK

Niveau 1-7 - Træningsbog

Blood Bowl - Block dice, assists, Strength, Guard, placering og blockrækkefølge



Niveau 1 - Opgaver

Niveau 1 - Opgave 1

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	.	X2	.	.
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	.	.	.
5	.	.	.	.	.

X2 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 1 - Opgave 2

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	.	.	.
3	.	X1	Y1	.	.
4	.	.	.	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 1 - Opgave 3

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	X3	.	.
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	X1	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 1 - Opgave 4

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	X3	X4	.
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	X1	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 1 - Opgave 5

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	X3	X4	.
3	.	X5	Y1	.	.
4	.	.	X1	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 2 - Opgaver

Niveau 2 - Opgave 1

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	.	X2	Y2	.
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	X1	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 2 - Opgave 2

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	X3	Y2	.
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	X1	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 2 - Opgave 3

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	X3	Y2	.
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	X1	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 2 - Opgave 4

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	X3	Y2	.
3	.	X4	Y1	.	.
4	.	.	X1	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 2 - Opgave 5

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F
1	.	.	.	.	.	.
2	.	Y2	X2	X3	.	.
3	.	X4	Y1	X5	Y3	.
4	.	.	X1	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 2 - Opgave 6

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	.	X2	X3	Y2
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	X1	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 2 - Opgave 7

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F
1	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	.	X3	Y2	.
3	.	.	Y1	.	.	.
4	.	Y3	X4	X1	.	.
5	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 2 - Opgave 8

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	Y2	X2	X3	.
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	X1	Y3	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 2 - Opgave 9

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F
1	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	.	X3	.	.
3	.	.	Y1	Y2	.	.
4	.	X4	X1	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 2 - Opgave 10

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F
1	.	.	.	.	.	.
2	.	Y2	X2	X3	.	.
3	.	.	Y1	Y3	.	.
4	.	X4	X1	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 3 - Opgaver

Niveau 3 - Opgave 1

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F
1	.	.	.	.	.	.
2	.	.	X2	X3	.	.
3	.	.	Y1	Y2	.	.
4	.	.	X1	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 3 - Opgave 2

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F
1	.	.	.	.	.	.
2	.	.	X2	.	.	.
3	.	.	Y1	.	.	.
4	.	.	X1	Y2	.	.
5	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 3 - Opgave 3

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F
1	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	X3	.	.	.
3	.	.	Y1	.	.	.
4	.	.	X1	Y2	Y3	.
5	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 3 - Opgave 4

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F
1	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	.	Y2	.	.
3	.	.	Y1	X3	.	.
4	.	X4	X1	Y3	.	.
5	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 3 - Opgave 5

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F
1	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	.	Y2	.	.
3	.	.	Y1	X3	.	.
4	.	X4	X1	.	Y3	.
5	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 3 - Opgave 6

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F
1	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	.	Y2	.	.
3	.	.	Y1	X3	.	.
4	.	X4	X1	Y3	.	.
5	.	.	Y4	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 3 - Opgave 7

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F
1	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	.	Y2	.	.
3	.	.	Y1	X3	.	.
4	.	X4	X1	.	Y3	.
5	.	.	.	Y4	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 3 - Opgave 8

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F
1	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	.	Y2	.	.
3	.	.	Y1	X3	.	.
4	.	X4	X1	Y3	.	.
5	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 3 - Opgave 9

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F
1	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	.	Y2	.	.
3	.	.	Y1	X3	.	.
4	.	X4	X1	.	Y3	.
5	.	.	Y4	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 3 - Opgave 10

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F
1	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	.	Y2	.	.
3	.	.	Y1	X3	.	.
4	.	X4	X1	Y3	.	.
5	.	.	.	Y4	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 4 - Opgaver

Niveau 4 - Opgave 1

Strength: X1 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	.	X2	.	.
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	X1	Y2	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 4 - Opgave 2

Strength: X1 = ST3; Y1 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	.	X2	.	.
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	X1	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 4 - Opgave 3

Strength: X1 = ST3; Y1 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	.	X2	.	.
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	X1	Y2	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 4 - Opgave 4

Strength: X1 = ST3; Y1 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	X3	.	.
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	X1	Y2	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 4 - Opgave 5

Strength: X1 = ST5; Y1 = ST3. Øvrige spillere = ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	.	X2	.	.
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	X1	Y2	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 4 - Opgave 6

Strength: X1 = ST5; Y1 = ST3. Øvrige spillere = ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	X3	.	.
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	X1	.	.
5	.	.	.	Y2	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 4 - Opgave 7

Strength: X1 = ST5; Y1 = ST3. Øvrige spillere = ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	X3	.	.
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	X1	.	.
5	.	.	.	.	Y2

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 4 - Opgave 8

Strength: X1 = ST2; Y1 = ST5. Øvrige spillere = ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	X3	.	.
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	X1	Y2	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 4 - Opgave 9

Strength: X1 = ST4; Y1 = ST2. Øvrige spillere = ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	X3	.	.
3	.	.	Y1	Y2	.
4	.	.	X1	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 4 - Opgave 10

Strength: X1 = ST3; Y1 = ST5. Øvrige spillere = ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	X3	.	.
3	.	.	Y1	Y2	.
4	.	.	X1	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 5 - Opgaver

Niveau 5 - Opgave 1

Alle spillere er ST3.

Guard: X2.

Ingen andre relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	Y2	X2	.	.
3	.	.	Y1	.	.
4	.	.	X1	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 5 - Opgave 2

Alle spillere er ST3.

Guard: Y2.

Ingen andre relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	.	X2	.	.
3	.	.	Y1	Y2	.
4	.	.	X1	X3	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 5 - Opgave 3

Alle spillere er ST3.

Guard: Y2.

Ingen andre relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	.	.	.
3	.	.	Y1	Y2	.
4	.	.	X1	X3	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 5 - Opgave 4

Alle spillere er ST3.

Guard: X3.

Ingen andre relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	.	Y2	.
3	.	.	Y1	X3	.
4	.	.	X1	Y3	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 5 - Opgave 5

Alle spillere er ST3.

Guard: X2, Y2.

Ingen andre relevante skills.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	Y3	X2	.	.
3	.	.	Y1	Y2	.
4	.	X3	X1	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 5 - Opgave 6

Alle spillere er ST3.

Guard: X2, Y2.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	Y3	X2	X3	.
3	.	.	Y1	Y2	.
4	.	X4	X1	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 5 - Opgave 7

Alle spillere er ST3.

Guard: X3, Y2.

Ingen andre relevante skills.

	A	B	C	D	E	F
1	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	.	X3	Y3	.
3	.	.	Y1	Y2	.	.
4	.	X4	X1	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 5 - Opgave 8

Alle spillere er ST3.

Guard: X2, Y2, Y3.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	Y4	X2	X3	.
3	.	.	Y1	Y2	.
4	.	.	X1	Y3	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 5 - Opgave 9

Alle spillere er ST3.

Guard: X2, X3, Y2.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	Y3	X2	X3	.
3	.	X4	Y1	Y2	.
4	.	.	X1	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 5 - Opgave 10

Alle spillere er ST3.

Guard: X2, Y2.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	Y3	X2	X3	.
3	.	X4	Y1	Y2	.
4	.	.	X1	X5	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 5 - Opgave 11

Alle spillere er ST3.

Guard: X3, Y3.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	Y2	X3	.
3	.	.	Y1	X4	.
4	.	X5	X1	Y3	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 5 - Opgave 12

Alle spillere er ST3.

Guard: X2, X3, Y3.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	Y2	X3	.
3	.	.	Y1	X4	.
4	.	X5	X1	Y3	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 5 - Opgave 13

Alle spillere er ST3.

Guard: X2, X4, Y3.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	Y2	X3	.
3	.	.	Y1	X4	.
4	.	X5	X1	Y3	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 5 - Opgave 14

Alle spillere er ST3.

Guard: X2, Y3.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	X2	Y2	.	.
3	.	X3	Y1	X4	.
4	.	.	X1	Y3	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 5 - Opgave 15

Alle spillere er ST3.

Guard: X3, Y2.

	A	B	C	D	E
1	.	.	.	.	.
2	.	Y3	X2	X3	.
3	.	X4	Y1	Y2	.
4	.	.	X1	.	.
5	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 6 - Opgaver

Niveau 6 - Opgave 1

Strength: X3 = ST4; Y3 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Guard: X3, Y3.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	Y2	X3	.	.	.
3	.	X4	Y1	Y3	X5	.	.
4	.	.	X1	Y5	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 6 - Opgave 2

Strength: X1 = ST4; Y3 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Guard: X2, Y3.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	Y4	X2	X3	.	.	.
3	.	X4	Y1	Y3	X5	.	.
4	.	.	X1	Y5	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 6 - Opgave 3

Strength: X3 = ST4; Y1 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Guard: X3, Y2.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	Y4	X3	.	.	.
3	.	Y5	Y1	Y2	X4	.	.
4	.	X5	X1	Y3	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 6 - Opgave 4

Strength: X1 = ST4; Y3 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Guard: X3, Y3.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	Y4	X2	X3	Y2	.	.
3	.	X4	Y1	Y3	X5	.	.
4	.	.	X1	Y5	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 6 - Opgave 5

Strength: X1 = ST2; Y1 = ST4; X3 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Guard: X3, Y3.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	Y2	X3	Y4	.	.
3	.	X4	Y1	Y3	X5	.	.
4	.	.	X1	Y5	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 6 - Opgave 6

Strength: X1 = ST5; Y3 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Guard: X3, Y3.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	Y4	X2	X3	Y2	.	.
3	.	X4	Y1	Y3	X5	.	.
4	.	.	X1	Y5	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 6 - Opgave 7

Strength: X1 = ST4; Y1 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Guard: X2, Y3.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	Y4	X2	Y2	X3	.	.
3	.	X4	Y1	X5	Y3	.	.
4	.	.	X1	Y5	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 6 - Opgave 8

Strength: X1 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Guard: X3, Y2.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	Y4	X2	X3	Y2	.	.
3	.	X4	Y1	Y3	X5	.	.
4	.	.	X1	Y5	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 6 - Opgave 9

Strength: X1 = ST5; Y1 = ST2; Y4 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Guard: X4, Y3.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	Y2	X3	Y4	.	.
3	.	X4	Y1	Y3	X5	.	.
4	.	.	X1	Y5	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 6 - Opgave 10

Strength: X1 = ST5; Y1 = ST2. Øvrige spillere = ST3.

Guard: X3, X4.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	Y4	X2	X3	Y2	.	.
3	.	X4	Y1	Y3	X5	.	.
4	.	.	X1	.	Y5	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 6 - Opgave 11

Strength: Y1 = ST5; Y3 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Guard: X2, Y3, Y5.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	Y4	X2	Y2	X3	.	.
3	.	X4	Y1	Y3	X5	.	.
4	.	.	X1	Y5	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 6 - Opgave 12

Strength: X1 = ST4; Y1 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Guard: X3, Y2.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	Y4	X2	X3	Y2	.	.
3	.	X4	Y1	Y3	X5	.	.
4	.	X6	X1	Y5	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 6 - Opgave 13

Strength: X1 = ST4; Y5 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Guard: X2, Y5.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	Y4	X2	Y2	X3	.	.
3	.	X4	Y1	X5	Y3	.	.
4	.	X6	X1	Y5	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 6 - Opgave 14

Strength: Y1 = ST4. Øvrige spillere = ST3.

Guard: X3, X5, Y3.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	Y4	X2	X3	Y2	.	.
3	.	X4	Y1	Y3	X5	.	.
4	.	X6	X1	Y5	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 6 - Opgave 15

Strength: X1 = ST4; Y1 = ST4; Y4 = ST5. Øvrige spillere = ST3.

Guard: X2, X5, Y3, Y5.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	Y4	X2	Y2	X3	.	.
3	.	X4	Y1	Y3	X5	.	.
4	.	X6	X1	Y5	X7	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X1 blocker Y1. Hvor mange block dice?

Svar: 1D / 2D / 3D / -2D / -3D Valg: _____

Niveau 7 - Opgaver

På Niveau 7 skal den ønskede block-situation konstrueres ved hjælp af bevægelse, blockrækkefølge eller push-retning.

Niveau 7 - Opgave 1

Alle spillere er ST3.

Guard: X3.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	.	X3	Y2	.	.	.
3	.	X2	Y1	.	.	.	.
4	.	.	X1	.	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

Du må foretage én almindelig Move med X2 før blocket. Målet er 2D til X1. Hvor flytter du X2 hen?

Svar: _____

Niveau 7 - Opgave 2

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	Y2	.	.	.	.
3	.	X3	Y1	X4	.	.	.
4	.	.	X1	.	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

Du vil til sidst have X1 på C4 blocke Y1 på C3 med 2D. Du må først lave ét block med X3. Hvem skal X3 blocke først?

Svar: _____

Niveau 7 - Opgave 3

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	Y2	.	.	.	.
3	.	Y3	Y1	X3	.	.	.
4	.	X4	X1	.	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

Målet er, at X1 på C4 skal blocke Y1 på C3 med 2D. Du må først lave ét block med X2. Hvem skal X2 blocke først?

Svar: _____

Niveau 7 - Opgave 4

Alle spillere er ST3.

Guard: X3.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	Y3	X2	Y2	.	.	.
3	.	X4	Y1	X3	.	.	.
4	.	.	X1	.	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

Du må flytte én spiller præcis ét felt før blocket: X2 eller X4. Målet er at skabe 2D til X1. Hvilken spiller flytter du - og til hvilket felt?

Svar: _____

Niveau 7 - Opgave 5

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	.	.	Y2	.	.	.
3	.	.	Y1	.	.	.	.
4	.	X2	X1	.	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X2 står på B4. Du må flytte X2 præcis ét felt før blocket. Målet er at skabe 2D til X1. Hvor flytter du X2?

Svar: _____

Niveau 7 - Opgave 6

Alle spillere er ST3.

Guard: X3.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	Y3	X3	Y2	.	.	.
3	.	.	Y1	.	.	.	.
4	.	X2	X1	.	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

Du må foretage én almindelig Move med X2 før blocket. Målet er 2D til X1. Hvor flytter du X2?

Svar: _____

Niveau 7 - Opgave 7

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	.	.	.	.	.	.
3	.	X3	Y1	Y2	.	.	.
4	.	.	X1	.	.	.	.
5	.	.	.	.	X2	.	.

Lige nu: X3 giver én offensiv assist, Y2 giver én defensiv assist, og X1-blocket er 1D. Du må flytte X2 præcis ét felt før blocket. Målet er 2D til X1. Hvor flytter du X2?

Svar: _____

Niveau 7 - Opgave 8

Alle spillere er ST3.

Guard: X2.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	.	.	.	X2	.	.
3	.	X3	Y1	Y2	.	.	.
4	.	.	X1	.	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X2 på E2 har Guard. Du må flytte X2 præcis ét felt. Målet er 2D til X1 mod Y1. Hvor flytter du X2?

Svar: _____

Niveau 7 - Opgave 9

Alle spillere er ST3.

Guard: X2.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	.	.	X2	.	.	.
3	.	.	Y1	Y2	.	.	.
4	.	.	X1	.	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

Lige nu er blocket -2D, fordi Y2 assisterer Y1. Du må flytte X2 præcis ét felt. Målet er 2D til X1. Hvor flytter du X2?

Svar: _____

Niveau 7 - Opgave 10

Alle spillere er ST3.

Guard: X3.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	Y2	.	.	.	.
3	.	X3	Y1	Y3	.	.	.
4	.	.	X1	.	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

Slutmålet er, at X1 på C4 blocker Y1 på C3 med 2D. Du må først lave ét block med X2. Hvem skal X2 blocke først?

Svar: _____

Niveau 7 - Opgave 11

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	Y2	.	.	.	.
3	.	X3	Y1	Y3	.	.	.
4	.	X4	X1	.	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

Slutmålet er X1 på C4 mod Y1 på C3 med 2D. Før det må du lave ét block med enten X2 eller X4. Hvilken X-spiller skal blocke først?

Svar: _____

Niveau 7 - Opgave 12

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	Y2	.	.	.	.
3	.	X3	Y1	Y3	X4	.	.
4	.	.	X1	.	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

Slutmålet er X1 på C4 mod Y1 på C3 med 2D. Først må du lave ét block med enten X2, som kan blocke Y2, eller X4, som kan blocke Y3. Hvem blocker du med først?

Svar: _____

Niveau 7 - Opgave 13

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	Y2	.	.	.	.
3	.	X3	Y1	Y3	.	.	.
4	.	.	X1	X4	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

Målet er stadig, at X1 på C4 skal ende med et 2D-block på Y1 på C3. Før X1 blocker, må du lave ét andet block med en X-spiller. Hvilken modstander skal du blocke først?

Svar: _____

Niveau 7 - Opgave 14

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	Y2	.	.	.	.
3	.	X3	Y1	Y3	.	.	.
4	.	.	X1	X4	.	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

Slutmålet er X1 på C4 mod Y1 på C3 med 2D. Før X1 blocker, må du lave ét andet block. Du kan vælge at fjerne enten Y2 eller Y3 fra scrum'en med et passende push. Hvilken modstander blocker du først?

Svar: _____

Niveau 7 - Opgave 15

Alle spillere er ST3.

Ingen relevante skills.

	A	B	C	D	E	F	G
1	.	.	.	.	.	.	.
2	.	X2	Y2	.	.	.	.
3	.	X3	Y1	Y3	.	.	.
4	.	.	X1	.	X4	.	.
5	.	.	.	.	.	.	.

X2 blocker Y2. Antag, at blockterningen giver et almindeligt Push. Hvor skubber du Y2 hen, så det efterfølgende X1 -> Y1 bliver 2D?

Svar: _____

Niveau 1 - Facit

Niveau 1 - Opgave 1

Facit: 1D

Angriberen får ingen offensive assists.

Dermed ender Strength på ST3 mod ST3. Det giver 1D.

Niveau 1 - Opgave 2

Facit: 2D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 1 - Opgave 3

Facit: 2D

X2 og X3 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 1 - Opgave 4

Facit: 2D

X2, X3 og X4 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +3 ST.

Dermed ender Strength på ST6 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 1 - Opgave 5

Facit: 3D

X2, X3, X4 og X5 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +4 ST.

Dermed ender Strength på ST7 mod ST3. Det giver 3D.

Niveau 2 - Facit

Niveau 2 - Opgave 1

Facit: 1D

Angriberen får ingen offensive assists. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2.

Dermed ender Strength på ST3 mod ST3. Det giver 1D.

Niveau 2 - Opgave 2

Facit: 2D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 2 - Opgave 3

Facit: 2D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 2 - Opgave 4

Facit: 2D

X2 og X4 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 2 - Opgave 5

Facit: 1D

Angriberen får ingen offensive assists. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2 X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y3 X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2 X5 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y3.

Dermed ender Strength på ST3 mod ST3. Det giver 1D.

Niveau 2 - Opgave 6

Facit: 2D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 2 - Opgave 7

Facit: 2D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2 X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y3.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 2 - Opgave 8

Facit: 1D

X3 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2. Y3 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST4. Det giver 1D.

Niveau 2 - Opgave 9

Facit: 2D

X2 og X4 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2. Forsvareren får ingen defensive assists. Y2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X3.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 2 - Opgave 10

Facit: 2D

X4 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2, Y3 X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y3. Forsvareren får ingen defensive assists. Y3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X2, X3.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 3 - Facit

Niveau 3 - Opgave 1

Facit: 1D

Angriberen får ingen offensive assists. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2. Forsvareren får ingen defensive assists. Y2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X2, X3.

Dermed ender Strength på ST3 mod ST3. Det giver 1D.

Niveau 3 - Opgave 2

Facit: 1D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. Y2 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST4. Det giver 1D.

Niveau 3 - Opgave 3

Facit: 2D

X2 og X3 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. Y2 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 3 - Opgave 4

Facit: 2D

X2 og X4 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2, Y3. Forsvareren får ingen defensive assists. Y3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X3.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 3 - Opgave 5

Facit: 2D

X2 og X4 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2, Y3.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 3 - Opgave 6

Facit: 2D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2, Y3 X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4. Forsvareren får ingen defensive assists. Y3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X3 Y4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X4.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 3 - Opgave 7

Facit: 2D

X2 og X4 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2, Y3. Y4 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 3 - Opgave 8

Facit: 2D

X2 og X4 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2, Y3. Forsvareren får ingen defensive assists. Y3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X3.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 3 - Opgave 9

Facit: 2D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2, Y3 X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4. Forsvareren får ingen defensive assists. Y4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X4.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 3 - Opgave 10

Facit: 2D

X2 og X4 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2, Y3. Y4 hjælper forsvareren og giver +1 ST. Y3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X3.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 4 - Facit

Niveau 4 - Opgave 1

Facit: 2D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. Y2 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 4 - Opgave 2

Facit: 1D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST4. Det giver 1D.

Niveau 4 - Opgave 3

Facit: -2D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. Y2 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST5. Det giver -2D.

Niveau 4 - Opgave 4

Facit: 1D

X2 og X3 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. Y2 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST5. Det giver 1D.

Niveau 4 - Opgave 5

Facit: 2D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. Y2 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST6 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 4 - Opgave 6

Facit: 2D

X2 og X3 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. Y2 hjælper forsvareren og giver +1 ST. Dermed ender Strength på ST7 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 4 - Opgave 7

Facit: 3D

X2 og X3 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. Dermed ender Strength på ST7 mod ST3. Det giver 3D.

Niveau 4 - Opgave 8

Facit: -2D

X2 og X3 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. Y2 hjælper forsvareren og giver +1 ST. Dermed ender Strength på ST4 mod ST6. Det giver -2D.

Niveau 4 - Opgave 9

Facit: 3D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2. Forsvareren får ingen defensive assists. Y2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X3. Dermed ender Strength på ST5 mod ST2. Det giver 3D.

Niveau 4 - Opgave 10

Facit: -2D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2. Forsvareren får ingen defensive assists. Y2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X3. Dermed ender Strength på ST4 mod ST5. Det giver -2D.

Niveau 5 - Facit

Niveau 5 - Opgave 1

Facit: 2D

X2 hjælper angriberen. X2 har Guard, så Y2's markering forhindrer ikke assisten. Forsvareren får ingen defensive assists.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 5 - Opgave 2

Facit: -2D

X2 og X3 kan ikke hjælpe angriberen, fordi Y2 markerer dem. Y2 hjælper derimod forsvareren. Y2 har Guard, så X3's markering forhindrer ikke den defensive assist.

Dermed ender Strength på ST3 mod ST4. Det giver -2D.

Niveau 5 - Opgave 3

Facit: 1D

X2 hjælper angriberen og giver +1 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi Y2 markerer X3. Y2 hjælper forsvareren; Guard betyder, at X3's markering ikke fjerner assisten.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST4. Det giver 1D.

Niveau 5 - Opgave 4

Facit: 2D

X2 hjælper angriberen. X3 hjælper også: selv om X3 er markeret af Y2 og Y3, gør Guard assisten gyldig. Y2 står ikke ved siden af X1 og kan derfor ikke hjælpe forsvareren. Y3 står ved siden af X1, men X3 markerer Y3, så den defensive assist bortfalder.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 5 - Opgave 5

Facit: 2D

X2 og X3 hjælper begge angriberen. X2 er markeret af Y3, men Guard gør stadig assisten gyldig. Y2 hjælper forsvareren; Y2 har Guard, så markeringen fra X-siden forhindrer ikke assisten.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 5 - Opgave 6

Facit: 2D

X2 og X4 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2. Y2 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 5 - Opgave 7

Facit: 2D

X2, X3 og X4 hjælper alle angriberen. X3 er markeret af Y2 og Y3, men Guard gør stadig assisten gyldig. Y2 hjælper forsvareren; Y2 har Guard og kan derfor assistere trods markeringen. Y3 står ikke ved siden af X1 og giver ingen defensiv assist.

Dermed ender Strength på ST6 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 5 - Opgave 8

Facit: -2D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2. Y2 og Y3 hjælper forsvareren. Det giver i alt +2 ST.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST5. Det giver -2D.

Niveau 5 - Opgave 9

Facit: 2D

X2 og X3 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y3. Y2 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 5 - Opgave 10

Facit: 1D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2 X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y3 X5 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2. Y2 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST4. Det giver 1D.

Niveau 5 - Opgave 11

Facit: 2D

X3 og X5 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2 X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2, Y3. Y3 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 5 - Opgave 12

Facit: 2D

X2, X3 og X5 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +3 ST. X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2, Y3. Y3 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST6 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 5 - Opgave 13

Facit: 2D

X2, X4 og X5 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +3 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2. Y3 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST6 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 5 - Opgave 14

Facit: 1D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2 X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2, Y3. Y3 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST4. Det giver 1D.

Niveau 5 - Opgave 15

Facit: 1D

X3 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y3, Y2 X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y3. Y2 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST4. Det giver 1D.

Niveau 6 - Facit

Niveau 6 - Opgave 1

Facit: 1D

X3 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2 X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2. Y3 hjælper forsvareren og giver +1 ST. Y5 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X5.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST4. Det giver 1D.

Niveau 6 - Opgave 2

Facit: 2D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y3 X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4. Y3 hjælper forsvareren og giver +1 ST. Y5 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X5.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 6 - Opgave 3

Facit: -2D

X3 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4, Y5 X5 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y5. Y2 hjælper forsvareren og giver +1 ST. Y5 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X2, X5 Y3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X4.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST5. Det giver -2D.

Niveau 6 - Opgave 4

Facit: 2D

X3 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4, Y3 X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4. Y3 hjælper forsvareren og giver +1 ST. Y5 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X5.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 6 - Opgave 5

Facit: -2D

X3 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2 X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2. Y3 hjælper forsvareren og giver +1 ST. Y5 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X5.

Dermed ender Strength på ST3 mod ST5. Det giver -2D.

Niveau 6 - Opgave 6

Facit: 2D

X3 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4, Y3 X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4. Y3 hjælper forsvareren og giver +1 ST. Y5 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X5.

Dermed ender Strength på ST6 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 6 - Opgave 7

Facit: 2D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4 X5 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2, Y3, Y5. Forsvareren får ingen defensive assists. Y5 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X5.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 6 - Opgave 8

Facit: 2D

X3 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4, Y3 X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4. Forsvareren får ingen defensive assists. Y3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X2, X3, X5 Y5 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X5.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 6 - Opgave 9

Facit: 2D

X4 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2 X3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2, Y4, Y3. Y3 hjælper forsvareren og giver +1 ST. Y5 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X5.

Dermed ender Strength på ST6 mod ST3. Det giver 2D.

Niveau 6 - Opgave 10

Facit: 3D

X3 og X4 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4, Y3. Forsvareren får ingen defensive assists. Y3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X2, X3, X5.

Dermed ender Strength på ST7 mod ST2. Det giver 3D.

Niveau 6 - Opgave 11

Facit: -2D

X2 kan hjælpe angriberen og giver +1 ST. X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4. Y3 og Y5 hjælper forsvareren. Det giver i alt +2 ST.

Dermed ender Strength på ST4 mod ST7. Det giver -2D.

Niveau 6 - Opgave 12

Facit: 2D

X3 og X6 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4, Y3. X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4. Forsvareren får ingen defensive assists. Y3 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X2, X3, X5. Y5 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X5.

Dermed ender Strength på ST6 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 6 - Opgave 13

Facit: 2D

X2 og X6 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4. X5 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y2, Y3, Y5. Y5 hjælper forsvareren og giver +1 ST.

Dermed ender Strength på ST6 mod ST4. Det giver 2D.

Niveau 6 - Opgave 14

Facit: 1D

X3 og X6 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. X2 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4, Y3 X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4. Y3 hjælper forsvareren og giver +1 ST. Y5 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af X5.

Dermed ender Strength på ST5 mod ST5. Det giver 1D.

Niveau 6 - Opgave 15

Facit: 1D

X2 og X6 kan alle hjælpe angriberen. Det giver i alt +2 ST. X4 kan ikke hjælpe, fordi spilleren er markeret af Y4. Y3 og Y5 hjælper forsvareren. Det giver i alt +2 ST.

Dermed ender Strength på ST6 mod ST6. Det giver 1D.

Niveau 7 - Facit

Niveau 7 - Opgave 1

Facit: B3

Flyt X2 fra A3 til B3. Herfra kan både X2 og X3 hjælpe X1, mens Y2 står for langt væk til at hjælpe Y1. X1 ender derfor på ST5 mod Y1s ST3, hvilket giver 2D.

Niveau 7 - Opgave 2

Facit: Y2

Lad X3 blocke Y2 først og skub Y2 væk fra X2. Så er X2 ikke længere markeret af Y2 og kan hjælpe X1 i det efterfølgende block mod Y1.

Niveau 7 - Opgave 3

Facit: Y2

Lad X2 blocke Y2 først. Når Y2 skubbes væk, bliver X3 fri til at hjælpe X1. Y3 kan ikke hjælpe Y1, fordi X4 markerer Y3. X1 ender på ST4 mod ST3, hvilket giver 2D.

Niveau 7 - Opgave 4

Facit: X4 -> B4

Flyt X4 fra B3 til B4. Herfra kan X4 hjælpe X1 uden at være markeret af Y3. X3 kan også hjælpe takket være Guard. X1 ender på ST5 mod ST3, hvilket giver 2D.

Niveau 7 - Opgave 5

Facit: B3

Flyt X2 fra B4 til B3. Herfra står X2 ved siden af Y1 og kan hjælpe X1, mens Y2 står for langt væk til at forhindre assisten eller hjælpe Y1. X1 ender på ST4 mod ST3, hvilket giver 2D.

Niveau 7 - Opgave 6

Facit: B3

Flyt X2 fra B4 til B3. X3 giver allerede den nødvendige assist med Guard, så X1 ender på ST4 mod Y1s ST3. Det giver 2D.

Niveau 7 - Opgave 7

Facit: D4

Flyt X2 fra E5 til D4. X2 skal ikke selv hjælpe X1; pointen er, at X2 nu markerer Y2, så Y2 ikke længere kan hjælpe Y1. X3 kan stadig assistere X1. Det giver ST4 mod ST3 og dermed 2D.

Niveau 7 - Opgave 8

Facit: E3

Flyt X2 fra E2 til E3. X3 kan hjælpe X1, og X2 markerer samtidig Y2, så Y2 ikke længere kan hjælpe Y1. X1 ender på ST4 mod ST3, hvilket giver 2D.

Niveau 7 - Opgave 9

Facit: C2

Flyt X2 fra D2 til C2. Guard gør, at X2 stadig kan hjælpe X1, selv om Y2 markerer X2. Samtidig markerer X2 Y2, så Y2 ikke kan hjælpe Y1. Det giver ST4 mod ST3 og dermed 2D.

Niveau 7 - Opgave 10

Facit: Y2

Lad X2 blocke Y2 først og skub Y2 væk, så X3 kan hjælpe X1 med Guard. Y3 kan samtidig ikke hjælpe Y1. X1 ender på ST4 mod ST3, hvilket giver 2D.

Niveau 7 - Opgave 11

Facit: X2

Lad X2 blocke Y2 og skub Y2 væk. Så bliver X3 fri til at hjælpe X1. X4 markerer Y3, så Y3 ikke kan hjælpe Y1. X1 ender på ST4 mod ST3, hvilket giver 2D.

Niveau 7 - Opgave 12

Facit: X2

Lad X2 blocke Y2 først. Når Y2 skubbes væk, bliver X3 fri til at hjælpe X1. X4 markerer Y3, så Y3 ikke kan hjælpe Y1. Det giver ST4 mod ST3 og dermed 2D.

Niveau 7 - Opgave 13

Facit: Y2

Lad X2 blocke Y2. Når Y2 skubbes væk fra X3, kan X3 hjælpe X1. X4 markerer Y3, så Y3 ikke kan hjælpe Y1. X1 ender på ST4 mod ST3, hvilket giver 2D.

Niveau 7 - Opgave 14

Facit: Y2

Lad X2 blocke Y2 og skub Y2 væk. Så kan X3 hjælpe X1. Y3 kan ikke hjælpe Y1, fordi X4 markerer Y3. X1 ender på ST4 mod ST3, hvilket giver 2D.

Niveau 7 - Opgave 15

Facit: D1

Skub Y2 til D1. Herfra markerer Y2 ikke længere X3, så X3 kan hjælpe X1. X4 markerer allerede Y3, så Y3 ikke kan hjælpe Y1. X1 ender på ST4 mod ST3, hvilket giver 2D.

Credits, disclaimer og brugslicens

Credits

BB School of Block er udviklet af Ferns som et gratis træningsmateriale til Blood Bowl-spillere. Koncept, øvelser, faglig retning og endelig redaktion: Ferns / Richard F. J. Forsideillustrationen er originalt AI-assisteret artwork skabt til dette projekt.

Uofficiel fanudgivelse

Dette er et uofficielt, fan-lavet og ikke-kommercielt træningsmateriale. Det er ikke tilknyttet, autoriseret, sponsoreret eller godkendt af Games Workshop Limited eller deres tilknyttede selskaber.

Rettigheder

Blood Bowl, Games Workshop og tilknyttede navne, begreber og varemærker tilhører deres respektive rettighedshavere. Ingen Games Workshop-logoer eller officielt Games Workshop-artwork er anvendt i denne udgivelse. Henvisninger til Blood Bowl bruges alene til at identificere det spil, materialet er beregnet til at træne.

Brugslicens

© 2026 Ferns / Richard F. J. Materialet må downloades, printes og deles gratis i uændret form til personlig brug, klubbrug og anden ikke-kommerciel hobbybrug. Det må ikke sælges, monetiseres, bruges til fundraising eller indgå i et produkt eller en tjeneste, der genererer indtægt. Ved videredistribution skal denne credits-, disclaimer- og licensside bevares.

Regler og nøjagtighed

BB School of Block er et selvstændigt træningsmateriale og erstatter ikke de officielle Blood Bowl-regler. Ved uoverensstemmelse er de til enhver tid gældende officielle regler afgørende.

Website: bbsob.net